



PUC Minas

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
PRÓ-REITORIA DE RECURSOS HUMANOS

EDITAL Nº. 023/2022
PROCESSO DE PROVIMENTO INTERNO DE VAGAS PARA DOCENTES PARA O 2º SEMESTRE DE 2022
PUC MINAS

De ordem do Magnífico Reitor, faço saber aos interessados que, nos termos do Título IV, Capítulo I, do Estatuto da Carreira Docente da PUC Minas, acham-se abertas as inscrições para Provimento Interno de Vagas para Docentes, conforme abaixo discriminado:

Descrição:
Provimento Interno

Inscrição
29/03/2022 a 06/04/2022

1. QUADRO DE VAGAS

Depto. que oferece a vaga	Vaga Nº	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Ciência da Computação	01	Barreiro	Algoritmos e Estruturas de Dados	Recursividade. Introdução à Análise de Algoritmos. Ordenação e pesquisa em memória principal. Tipos abstratos de dados lineares e flexíveis. Árvores. Balanceamento de árvores. Tabelas e Dicionários.	Noite	08	Sistemas de Informação	01
	02	Barreiro	Fundamentos de Projeto e Análise de Algoritmo	Fundamentos de análise de algoritmos. Análise de algoritmos. Técnicas de Projeto de Algoritmos. Teoria da Complexidade.	Noite	02	Sistemas de Informação	01
	03	Betim	Algoritmos em Grafos	Representação, caminhos, busca, árvores, conectividade, isomorfismo, planaridade, coloração, particionamento e fluxo em redes. Prova e demonstração de teoremas. Modelagem de problemas.	Noite	04	Sistemas de Informação	01
	04	Coração Eucarístico	Inteligência Artificial	Conceitos básicos. Representação do conhecimento: lógica de primeira ordem. Lógica Fuzzy. Estratégias para resolução de problemas: Busca com informação, busca local, e busca competitiva. Aprendizado supervisionado e não supervisionado. Mineração de textos.	Tarde	04	Ciência da Computação	01
	05	Coração Eucarístico	Teoria dos Grafos e Computabilidade	Lógica, relações de equivalência, funções e conjuntos. Prova e demonstração de teoremas. Estruturas de dados para grafos, caminhos, busca, árvores, conectividade, isomorfismo, planaridade, coloração, particionamento, modelagem de problemas e fluxo em redes.	Tarde	04	Ciência da Computação	01
	06	Coração Eucarístico	Algoritmos e Estruturas de Dados II	Somatórios. Fundamentos de análise de algoritmos. Ordenação e pesquisa em memória principal. Tipos abstratos de dados lineares e flexíveis. Árvores. Balanceamento de árvores. Tabelas e Dicionários.	Noite	06	Engenharia de Computação	01
	07	Coração Eucarístico	Processamento e Análise de Imagens	Percepção visual e o processo de reconhecimento de imagens. Fundamentos de cor. Aquisição, digitalização e representação de imagens. Transformadas e filtros no domínio do espaço e da frequência. Operações geométricas e radiométricas. Realce, operadores conexos e segmentação de imagens. Descritores e classificadores de padrões. Aprendizado de máquina aplicado à análise de imagens.	Noite	04	Engenharia de Computação	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Ciência da Computação	08	Contagem	Algoritmos em Grafos	Representação, caminhos, busca, árvores, conectividade, isomorfismo, planaridade, coloração, particionamento e fluxo em redes. Prova e demonstração de teoremas. Modelagem de problemas.	Noite	04	Sistemas de Informação	01
	09	Contagem	Desenvolvimento de Aplicações Móveis	Fundamentos de computação móvel. Computação ubíqua e pervasiva. Modelos de arquiteturas para aplicações móveis. Problemas e limitações relacionados à mobilidade e à modalidade de comunicação. Middlewares para aplicações móveis. Linguagens, ambientes e ferramentas para o desenvolvimento de aplicações móveis.	Noite	02	Sistemas de Informação	01
	10	Praça da Liberdade	Inteligência Artificial	Agentes inteligentes. Estratégias para resolução de problemas: busca com informação, busca local, e busca competitiva, problemas de satisfação de restrições. Raciocínio probabilístico e belief networks. Aprendizado supervisionado, não supervisionado e por reforço. Deep Learning. Mineração de Textos. Lógica Fuzzy.	Manhã	04	Ciência da Computação	01
	11	Praça da Liberdade	Teoria dos Grafos e Computabilidade	Lógica, relações de equivalência, funções e conjuntos. Prova e demonstração de teoremas. Estruturas de dados para grafos, caminhos, busca, árvores, conectividade, isomorfismo, planaridade, coloração, particionamento, modelagem de problemas e fluxo em redes.	Manhã	04	Eng. de Software	01
	12	Praça da Liberdade	Pipeline de Render Gráfico	Introdução à computação gráfica, modelo de pipeline fixo e programável, interpolação. Visualização bidimensional e tridimensional. Transformações geométricas e afins. Representação tridimensional de objetos: curvas e superfícies. Representação de cena: volumétrica, hierárquica e em árvore. Modelos de iluminação local (Phong) e global (Raytracing, Path-tracing, Voxel Based Illumination) e conceitos de render baseado física (PBR). Geração procedural de geometria e texturas, perlin noise e fractais. Conceitos de shaders e suas aplicações em jogos digitais. Técnicas de efeitos de pós-processamento e suas aplicações em jogos digitais. Algoritmos de render avançados: passos de render, deferred rendering, shadow mapping e volumétrico, bloom, motion blur entre outros.	Manhã	04	Jogos Digitais	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Ciência da Computação	13	Praça da Liberdade	Produção de Jogos - Física e Simuladores	Abstração de dados polimorfismo, delegate e interfaces. Padrões de projeto aplicados a jogos digitais. Máquinas de estados aplicada no controle de ciclos de animação. Aplicação de técnicas de otimização de processamento computacional e gráfico em motores de jogos. Aplicação algoritmos de inteligência artificial. Utilização de um motor de jogos para produção de um jogo. Áreas de conhecimento gerenciais da qualidade, das comunicações, das aquisições, dos recursos e das partes interessadas. Suporte prático ao desenvolvimento do trabalho interdisciplinar do período.	Manhã	02	Jogos Digitais	01
	14	Praça da Liberdade	Visual Effects	Acabamento estético e técnicas de feedback em jogos digitais. Semiótica e abstração gráfica. Construção de sistemas e templates de partícula para simulação de efeitos naturais e fantásticos. Fundamentos de motion graphics e motion shapes. Técnicas de Animação 2D e 3D, Pré-render, e Timing. Game feel e game juice, e shaders de câmera.	Manhã	08	Jogos Digitais	01
	15	São Gabriel	Fundamentos de Redes de Computadores	Conceitos básicos de redes de computadores. Protocolo IP e endereçamento. Protocolos de transporte: TCP e UDP. Aplicações. Computação em Nuvem.	Manhã/ Noite	04	Análise e Desenvolvimento de Sistemas	01
	16	São Gabriel	Pipeline de Render Gráfico	Introdução à computação gráfica, modelo de pipeline fixo e programável, interpolação. Visualização bidimensional e tridimensional. Transformações geométricas e afins. Representação tridimensional de objetos: curvas e superfícies. Representação de cena: volumétrica, hierárquica e em árvore. Modelos de iluminação local (Phong) e global (Raytracing, Path-tracing, Voxel Based Illumination) e conceitos de render baseado física (PBR). Geração procedural de geometria e texturas, perlin noise e fractais. Conceitos de shaders e suas aplicações em jogos digitais. Técnicas de efeitos de pós-processamento e suas aplicações em jogos digitais. Algoritmos de render avançados: passos de render, deferred rendering, shadow mapping e volumétrico, bloom, motion blur entre outros.	Noite	04	Jogos Digitais	01
	17	São Gabriel	Produção de Jogos - Física e Simuladores	Abstração de dados polimorfismo, delegate e interfaces. Padrões de projeto aplicados a jogos digitais. Máquinas de estados aplicada no controle de ciclos de animação. Aplicação de técnicas de otimização de processamento computacional e gráfico em motores de jogos. Aplicação algoritmos de inteligência artificial. Utilização de um motor de jogos para produção de um jogo. Áreas de conhecimento gerenciais da qualidade, das comunicações, das aquisições, dos recursos e das partes interessadas. Suporte prático ao desenvolvimento do trabalho interdisciplinar do período.	Noite	02	Jogos Digitais	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/Unidade/Campus	Matéria/Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Ciência da Computação	18	São Gabriel	Visual Effects	Acabamento estético e técnicas de feedback em jogos digitais. Semiótica e abstração gráfica. Construção de sistemas e templates de partícula para simulação de efeitos naturais e fantásticos. Fundamentos de motion graphics e motion shapes. Técnicas de Animação 2D e 3D, Pré-render, e Timing. Game feel e game juice, e shaders de câmera.	Noite	04	Jogos Digitais	01
	19	São Gabriel	Algoritmos em Grafos	Representação, caminhos, busca, árvores, conectividade, isomorfismo, planaridade, coloração, particionamento e fluxo em redes. Prova e demonstração de teoremas. Modelagem de problemas.	Manhã	04	Sistemas de Informação	01
Engenharia Civil	20	Coração Eucarístico	Hidráulica e Projetos em Conduitos Forçados	Escoamento em condutos forçados: perda de carga, linha piezométrica, condutos equivalentes e redes de condutos. Instalações elevatórias. Normas técnicas. Projeto de instalações prediais de água fria. Projeto de instalações prediais de água quente. Instalações prediais de proteção contra incêndio.	Manhã	04	Engenharia Civil	01
	21	Coração Eucarístico	Hidráulica e Projetos em Conduitos Forçados	Escoamento em condutos forçados: perda de carga, linha piezométrica, condutos equivalentes e redes de condutos. Instalações elevatórias. Normas técnicas. Projeto de instalações prediais de água fria. Projeto de instalações prediais de água quente. Instalações prediais de proteção contra incêndio.	Noite	04	Engenharia Civil	01
	22	Coração Eucarístico	Hidráulica e Projetos em Conduitos Livres	Escoamento em condutos livres: energia e controle hidráulico, escoamentos uniforme, gradualmente variado e bruscamente variado, estruturas hidráulicas de condução. Normas técnicas. Projeto de instalações prediais de esgoto sanitário. Projeto de instalações prediais de águas pluviais.	Noite	04	Engenharia Civil	01
	23	São Gabriel	Engenharia de Recursos Hídricos Aplicada	Estudos das águas superficiais para qualquer tipo de uso. Ciclo Hidrológico. Balanço Hídrico. Bacias Hidrográficas. Descrição, medição e análise dos fenômenos hidrológicos e processos de medição de dados hidrológicos (pluviometria e hidrometria). Análises estatísticas de variáveis hidrológicas. Métodos de análise e dimensionamento hidrológico: transformação chuva-vazão, estudos de prognósticos de cheias, determinação de vazões de projeto e dimensionamento de reservatório para controle de cheias e estiagem.	Noite	04	Engenharia Civil	01
	24	São Gabriel	Hidráulica e Projetos em Conduitos Livres	Escoamento em condutos livres: energia e controle hidráulico, escoamentos uniforme, gradualmente variado e bruscamente variado, estruturas hidráulicas de condução. Normas técnicas. Projeto de instalações prediais de esgoto sanitário. Projeto de instalações prediais de águas pluviais.	Noite	04	Engenharia Civil	01
Eng. de Software e Sistemas de Informação	25	Barreiro	Bancos de Dados	Conceitos de gerenciamento de bancos de dados. Arquitetura de um SGBD. Modelo de dados. Modelo de bancos de dados. Linguagens de definição, manipulação e controle de dados. Álgebra Relacional. Normalização e projeto físico de bancos de dados. Segurança.	Noite	02	Sistemas de Informação	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Eng. de Software e Sistemas de Informação	26	Barreiro	Processos e Qualidade de Software	Conceitos de processos e produtos. Modelos de processos de software. Processos Dirigidos por Planos. Processos Ágeis. Introdução às estimativas de software. Definição, personalização, institucionalização e avaliação de processos de desenvolvimento de software. Qualidade de Software: normas e modelos de maturidade de processo de desenvolvimento de software. Avaliação de Qualidade e Certificação. Melhoria contínua.	Noite	04	Sistemas de Informação	01
	27	Barreiro	Tecnologias de Bancos de Dados	Otimização de consultas. Gerência de transação e controle de concorrência. Recuperação de falhas. Aspectos operacionais. Conceitos de Bancos de Dados Orientados a Objetos e Objeto-Relacionais. Bancos de dados apoiados na Web. Conceitos de dados não estruturados. Direções recentes em bancos de dados na Web. Introdução SGBD NoSql.	Noite	04	Sistemas de Informação	01
	28	Barreiro	Trabalho Interdisciplinar: Aplicações para Sustentabilidade	Planejamento do projeto de software. Detalhamento dos requisitos de um software. Produção de artefatos de projeto e desenvolvimento de software. Interação com a prática de extensão na finalidade do desenvolvimento dos artefatos de software aplicados a projetos.	Noite	02	Sistemas de Informação	01
	29	Betim	Tecnologias da Informação e do Conhecimento	Estratégia e Inteligência Competitiva. Modelo da inteligência Competitiva. Sistema de inteligência competitiva. Ética e Informação. Integração da Inteligência Competitiva com a Gestão do Conhecimento. Sociedade do Conhecimento. Processos de Gestão da Informação. Tecnologias de Informação para Apoio a Projetos de Gestão da Informação e do Conhecimento.	Noite	04	Sistemas de Informação	01
	30	Contagem	Engenharia de Requisitos de Software	Conceitos de Engenharia de Software. Conceitos e tipos de Processos de Software. Engenharia de requisitos. Métodos e técnicas para análise e especificação de softwares. Introdução às estimativas de software.	Noite	04	Sistemas de Informação	01
	31	Contagem	Tecnologias da Informação e do Conhecimento	Estratégia e Inteligência Competitiva. Modelo da inteligência Competitiva. Sistema de inteligência competitiva. Ética e Informação. Integração da Inteligência Competitiva com a Gestão do Conhecimento. Sociedade do Conhecimento. Processos de Gestão da Informação. Tecnologias de Informação para Apoio a Projetos de Gestão da Informação e do Conhecimento.	Noite	04	Sistemas de Informação	01
	32	Praça da Liberdade	Teste de Software	Fundamentos de testes. Níveis de testes. Tipos de testes. Técnicas de projeto de testes. Ferramentas de suporte a testes. Automatização de testes. Projeto de casos de teste. Planos de testes. Gerenciamento do processo de testes. Registro e acompanhamento de problemas. Técnicas de verificação e validação de sistemas.	Noite	04	Eng. de Software	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Eng. de Software e Sistemas de Informação	33	São Gabriel	Desenvolvimento Web Full Stack	Design da experiência do usuário, requisitos e projeto de aplicações, metodologias ágeis, cultura e práticas DevOps, padrões Web, tecnologias web front-end: frameworks de front-end (React, Flux, Redux), aplicações móveis com React Native. Tecnologias web back-end: plataforma Node.JS, Phython Django, bancos de dados relacionais e não relacionais, arquitetura de back-end: distribuição de camadas, persistência, segurança, escalabilidade, estilos arquiteturais, APIs e Web services, Cloud Computing.	Manhã/ Noite	04	Análise e Desenvolvimento de Sistemas	01
	34	São Gabriel	Fundamentos de Análise e Desenvolvimento de Sistemas	Conceitos de sistemas. Componentes e relacionamentos de sistemas. Conceitos básicos de Engenharia de Software. Conceitos e tipos de processos de análise e desenvolvimento de sistemas. Processos clássicos e ágeis de desenvolvimento de sistemas. Atividades e artefatos para Análise e Desenvolvimento de Sistemas.	Manhã/ Noite	08	Análise e Desenvolvimento de Sistemas	01
	35	São Gabriel	Trabalho Interdisciplinar - Aplicações Web	Desenvolvimento de uma aplicação Web front end usando um processo incremental e iterativo. Trabalho e avaliação em equipe.	Manhã/ Noite	04	Análise e Desenvolvimento de Sistemas	01
Fisioterapia	36	Poços de Caldas	Fisioterapia em Unidade e Terapia Intensiva	Conhecimento teórico do contexto da atuação da fisioterapia na Unidade de Terapia Intensiva (UTI). compreendendo os conteúdos sobre as competências técnicas quanto ao manuseio de equipamentos e aplicação de manobras fisioterapêuticas, considerando os aspectos éticos e críticos do exercício da Fisioterapia em UTI.	Manhã	02	Fisioterapia	01
	37	Poços de Caldas	Estágio Obrigatório I: Pneumologia	Prática fisioterapêutica supervisionada e direcionada à reabilitação, em nível ambulatorial, das condições patológicas que afetem as funções respiratórias de adultos e crianças.	Manhã	04	Fisioterapia	01
	38	Poços de Caldas	Estágio Obrigatório II: Hospital Geral	Prática fisioterapêutica supervisionada e direcionada à reabilitação de pacientes hospitalizados por diversas condições patológicas, internados nos diferentes setores hospitalares.	Manhã	06	Fisioterapia	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Medicina	39	Betim	Práticas na comunidade I: gestação e nascimento – campo	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à gestação e ao parto. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01
	40	Betim	Práticas na comunidade I: gestação e nascimento – treinamento de habilidades	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à gestação e ao parto. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01
	41	Betim	Práticas na comunidade II: infância e adolescência – campo	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à infância e adolescência. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01
	42	Betim	Práticas na comunidade II: infância e adolescência – treinamento de habilidades	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à infância e adolescência. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Medicina	43	Betim	Práticas na comunidade III: adultos – campo	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à idade adulta. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01
	44	Betim	Práticas na comunidade III: adultos – treinamento de habilidades	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à idade adulta. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01
	45	Betim	Práticas na comunidade IV: idosos – campo	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à terceira idade. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01
	46	Betim	Práticas na comunidade IV: idosos – treinamento de habilidades	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à terceira idade. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Medicina	47	Betim	Medicina da família e comunidade	Estudo das nosologias prevalentes dentro do contexto familiar e participação dos membros na saúde preventiva, tendo como referência o médico para orientações e tratamentos necessários; desenvolvimento da prática e acompanhamento dos processos de prevenção, tratamentos e promoção da saúde.	Integral	12	Medicina	05
	48	Betim	Semiologia médica geral: campo (pediatria)	Exame físico, anamnese, avaliação da saúde, formulação de hipóteses de diagnóstico e diagnóstico diferencial nas etapas do curso da vida de um paciente: gestação e parto, período neonatal, infância, adolescência, idade adulta e velhice.	Integral	08	Medicina	01
	49	Betim	Semiologia médica geral: campo (clínica médica)	Exame físico, anamnese, avaliação da saúde, formulação de hipóteses de diagnóstico e diagnóstico diferencial nas etapas do curso da vida de um paciente: gestação e parto, período neonatal, infância, adolescência, idade adulta e velhice.	Integral	08	Medicina	01
	50	Betim	Semiologia médica geral: campo (ginecologia e obstetrícia)	Exame físico, anamnese, avaliação da saúde, formulação de hipóteses de diagnóstico e diagnóstico diferencial nas etapas do curso da vida de um paciente: gestação e parto, período neonatal, infância, adolescência, idade adulta e velhice.	Integral	08	Medicina	01
	51	Contagem	Medicina da família e comunidade	Estudo das nosologias prevalentes dentro do contexto familiar e participação dos membros na saúde preventiva, tendo como referência o médico para orientações e tratamentos necessários; desenvolvimento da prática e acompanhamento dos processos de prevenção, tratamentos e promoção da saúde.	Integral	12	Medicina	03
	52	Contagem	Práticas na comunidade IV: idosos – campo	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à terceira idade. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Medicina	53	Contagem	Práticas na comunidade IV: idosos – treinamento de habilidades	Identificação e descrição dos principais problemas de saúde da comunidade relacionados à terceira idade. Desenvolvimento de competências e habilidades para intervenção, juntamente com equipes multiprofissionais da atenção primária, sobre esses problemas. Desenvolvimento de competências e habilidades para o trabalho em equipes multiprofissionais e em redes assistenciais hierarquizadas, na perspectiva da integralidade da atenção à saúde. Contempla, dentre as suas atividades, a realização de práticas de extensão.	Integral	08	Medicina	01
	54	Poços de Caldas	Semiologia Médica: Pneumologia	Estudo das manifestações clínicas das doenças prevalentes dos pulmões e da árvore brônquica, sinais e sintomas, correlação clínico-patológica, métodos complementares de diagnóstico, diagnóstico clínico e diagnóstico diferencial.	Integral	08	Medicina	01
	55	Poços de Caldas	Medicina de família e comunidade	Estudo das nosologias prevalentes dentro do contexto familiar e participação dos membros na saúde preventiva, tendo como referência o médico para orientações e tratamentos necessários; desenvolvimento da prática e acompanhamento dos processos de prevenção, tratamentos e promoção da saúde.	Integral	12	Medicina	01
	56	Poços de Caldas	Saúde Mental	Estudo da gênese e da construção do Projeto de Reforma Psiquiátrica Brasileira, com ênfase em movimentos de Reforma após a II Guerra Mundial. Estruturação dos serviços de Saúde Mental segundo a legislação específica em vigor no Brasil. Papel do médico generalista nas noções de saúde mental na Atenção Primária.	Integral	04	Medicina	01
Medicina Veterinária	57	Poços de Caldas	Clínica Cirúrgica de Pequenos Animais	Estudo do diagnóstico e tratamento das afecções passíveis de intervenção cirúrgica, nos animais domésticos de pequeno porte. Realização das intervenções indicadas.	Integral	06	Medicina Veterinária	01
	58	Poços de Caldas	Obstetria Veterinária	Gestação, parto e puerpério nos animais domésticos e práticas das principais intervenções cirúrgicas na fêmea e no feto.	Integral	04	Medicina Veterinária	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Odontologia	59	Poços de Caldas	Introdução à Odontologia	História da profissão. Campos e formas de atuação do cirurgião- dentista (especialidades e profissionais da equipe de saúde bucal). Acolhimento a pacientes. Conceitos e fundamentos básicos para o atendimento na clínica odontológica relacionados à biossegurança e à ergonomia.	Integral	02	Odontologia	01
	60	Poços de Caldas	Anatomia de Cabeça e Pescoço	Estudo morfológico da vascularização, inervação, estruturas ósseas, articulares e musculares da cabeça e do pescoço, compreendendo a integração destas nas funções do sistema estomatognático.	Integral	04	Ciências Biológicas	01
Psicologia	61	Barreiro	Teorias do desenvolvimento da criança	Constituição histórica, social e cultural da infância. História da Psicologia do Desenvolvimento. Perspectiva crítica do conceito de desenvolvimento. Principais teorias do estudo do desenvolvimento infantil, em seus contextos históricos e bases epistemológicas. As relações entre desenvolvimento, educação e cultura. Dimensões psicossociológicas da família nas trajetórias de vida das crianças na contemporaneidade.	Noite	04	Psicologia	01
	62	Barreiro	Psicometria	Fundamentos dos métodos quantitativos na pesquisa em Psicologia. Noções de estatística descritiva e inferencial aplicadas à Psicologia. Instrumentos e procedimentos de coleta e análise de dados quantitativos. A mensuração em Psicologia: definição e histórico. Fundamentos epistemológicos da medida em geral e da medida em Psicologia. Noções de estatística aplicada à avaliação psicológica. Fundamentos teóricos e estatísticos envolvidos na construção de testes psicológicos: precisão, validade e normas de padronização dos resultados.	Noite	04	Psicologia	01
	63	Barreiro	Psicologia da aprendizagem	Aprendizagem e desenvolvimento sob as perspectivas teóricas de Jean Piaget, Lev Vigotsky e Henri Wallon. Estudo dos processos de aprendizagem em diferentes contextos e em suas dimensões afetivas, cognitivas e sociais. Metodologias ativas de aprendizagem. As tecnologias da informação e comunicação e seu papel na aprendizagem. Avaliação, autorregulação e autoeficácia.	Noite	04	Psicologia	01
	64	Praça da Liberdade	Neuropsicologia	"Estudo da Neuropsicologia e de suas aplicações, correlacionando funcionamento cerebral, cognição e comportamento. Fundamentos do uso da avaliação e da reabilitação neuropsicológica. Instrumentos utilizados na avaliação neuropsicológica, com ênfase nas Escalas Wechsler de Inteligência.	Tarde	04	Psicologia	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Psicologia	65	Praça da Liberdade	Teorias humanistas e existenciais	As principais teorias psicológicas fundamentadas no humanismo, na fenomenologia e no existencialismo. Análise das potencialidades humanas e suas aplicações no contexto das sociedades modernas	Manhã/ Tarde	04	Psicologia	01
	66	Praça da Liberdade	Psicoterapia comportamental cognitiva	Fundamentos conceituais, filosóficos e éticos das práticas comportamentais cognitivas aplicadas a diversos contextos. Estudos de caso.	Manhã	04	Psicologia	01
	67	Praça da Liberdade	Psicologia da cognição	Fundamentos e os conceitos da Psicologia da cognição; Métodos de Pesquisa e áreas da Psicologia da Cognição.	Manhã/ Tarde	02	Psicologia	01
	68	Praça da Liberdade	Análise do comportamento: princípios básicos e aplicações	Fundamentos do behaviorismo radical skinneriano. Ciência e Comportamento. O comportamento verbal e o controle do comportamento humano. Condicionamento operante e condicionamento respondente. Princípios básicos do comportamento e as formas de interação do sujeito com o ambiente. Princípios, técnicas e aspectos éticos da análise do comportamento aplicada. Manejo no contexto da educação, saúde e clínica de serviço.	Noite	04	Psicologia	01
	69	São Gabriel	Seminário Temático de Integração (GPSI)	Reflexão a partir da articulação de práticas com conceitos teóricos. Análise e discussão sobre os diversos modos de se compreender um problema ou situação, de forma a ampliar a crítica e as possibilidades de intervir na realidade. Discussões temáticas sobre gestão, processos de subjetivação e instituições.	Manhã/ Noite	02	Psicologia	01
	70	São Gabriel	Seminário temático de Integração (CPPS)	Reflexão a partir da articulação de práticas com conceitos teóricos. Análise e discussão sobre os diversos modos de se compreender um problema ou situação, de forma a ampliar a crítica e as possibilidades de intervir na realidade. Discussões temáticas sobre cuidado, processos psicossociais e saúde.	Noite	02	Psicologia	01
Publicidade e Propaganda	71	Poços de Caldas	Teoria da Comunicação	Origens dos estudos de comunicação na antiguidade. Teorias clássicas das principais escolas: EUA, Alemanha, França, Inglaterra e América Latina. Meios de comunicação de massa, a sociedade e os paradigmas da comunicação.	Manhã	04	Comunicação Social	01
	72	Poços de Caldas	Redação Publicitária	Os elementos persuasivos empregados na criação do texto publicitário e seu uso nas diferentes mídias. Aplicação prática de recursos textuais na criação de mensagens publicitárias. Textos racionais e emocionais na construção da mensagem publicitária. Criação de conteúdo para mídias e redes sociais e relacionamento com o usuário.	Manhã	04	Comunicação Social	01



Depto. que oferece a vaga	Vaga N°	Núcleo/ Unidade/ Campus	Matéria/ Disciplina	Ementa	Turno	A/S	Curso	Vaga
Publicidade e Propaganda	73	Poços de Caldas	Fundamentos de Publicidade	Conceito de publicidade e propaganda: origem, trajetória histórica e aplicações contemporâneas. Tipos de peças, campanhas e ações publicitárias. Campos de atuação e possibilidades de mercado. A agência, suas funções e processos. Relação entre anunciante, agência e veículo. Inserção do profissional de publicidade na sociedade, seu papel e responsabilidades.	Manhã	04	Comunicação Social	01
Teologia	74	Coração Eucarístico	História do Cristianismo Antigo	Origens e difusão do Cristianismo. Tensões: entre Cristianismo e Judaísmo. Entre judeus-cristãos e cristãos helênicos. Entre o Cristianismo e o Estado Romano (as perseguições). Vida interna e ministérios na Igreja Primitiva. Controvérsias teológicas e heresias. A virada constantiniana. Os primeiros Concílios Ecumênicos. A "Grande Igreja" do século IV. A instituição eclesial em regime de Crístandade. A origem do monacato. Arte paleocristã.	Manhã/ Noite	04	Teologia	01

P – Prática; T – Teórica; A/S – Aulas Semanais.

2- REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO

Poderão inscrever-se docentes integrantes da carreira docente da Universidade, lotados em qualquer departamento, desde que satisfaçam as exigências estabelecidas neste Edital, vedada à inscrição de professores visitante, substituto e convidado.

2.1. Para as vagas do Departamento de Medicina é necessário que o professor seja graduado em Medicina e possua Título de Residência Médica reconhecida pelo MEC ou de Especialista em Medicina reconhecido pela Sociedade de Especialidade vinculada à Associação Médica Brasileira na especialidade específica da disciplina.

2.2. Para as vagas do curso de Odontologia o candidato deve apresentar graduação em Odontologia.



3- INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser feitas através do GPI (Sistema de Gestão de Processos de Inscrição), disponível na INTRA PUC Minas, acessível pelo endereço: <https://smcgtipucminas.sharepoint.com/sites/intra>, no link Comunicados no período de **29/03/2022 a partir das 8 horas até dia 06/04/2022 às 18 horas**.

3.1 - Documentação

Cada candidato deverá anexar no GPI todos os documentos solicitados para a inscrição, conforme relação abaixo:

- a) comprovação de habilitação legal para lecionar a(s) matéria(s)/disciplina(s) objeto da seleção, através da apresentação de histórico escolar do curso de graduação que comprove ter o candidato cursado disciplina igual ou correlata no curso de graduação e/ou comprovação de ter concluído curso de pós-graduação stricto sensu em área correlata, acompanhada do respectivo histórico escolar;
- b) curriculum lattes contendo informações, comprovadas por documentos hábeis, sobre a formação acadêmica e atividades científicas, profissionais e artísticas, pesquisas e publicações de autoria do candidato.
- c) plano(s) de trabalho para a(s) matéria(s)/disciplina(s) objeto da seleção, elaborada(s) pelo próprio candidato, compatível com o projeto pedagógico do curso. O plano de ensino da matéria/disciplina não substitui a referida proposta, a qual deverá conter, além da parte específica relativa à matéria/disciplina objeto da seleção, argumentos que demonstrem: a adequação da formação do candidato, bem como o direcionamento de suas atividades profissionais comprovador da pretensão de preencher a vaga em oferta; a coerência dessa pretensão, tendo em vista o encaminhamento que o candidato tem dado à sua formação continuada; a compatibilidade da carga didática a ser assumida, tendo em vista o montante da carga horária do candidato, a diversidade de conteúdos a serem lecionados, a distribuição de sua carga horária, considerando as Unidades/campi em que irá atuar.

OBSERVAÇÕES:

1. **O candidato deverá fazer uma inscrição (via GPI), para cada vaga a que se inscrever.**
2. Ficam vedadas inclusões posteriores de qualquer documento exigido, encerrado o prazo de inscrição.
3. A experiência no magistério superior citada no quadro de "Critérios de Avaliação", do item 5.2, deverá ser comprovada através de documentos anexados.

4- EXAME DA REGULARIDADE DA INSCRIÇÃO

A Pró-reitoria de Recursos Humanos julgará a regularidade das inscrições e dos documentos que as instruem, e divulgará o respectivo resultado, até dia 13/04/2022.

5- PROCESSO DE SELEÇÃO

5.1- A seleção para o provimento interno de vaga ocorrerá no período de 18/04/2022 a 22/04/2022 e constará de:

- a) exame do curriculum lattes;
- b) análise e avaliação da Proposta de Trabalho;
- c) entrevista versando exclusivamente sobre a trajetória profissional do candidato e pertinência da Proposta de Trabalho, com duração mínima de 10 (dez) minutos e máxima de 15 (quinze) minutos, vedada a presença dos demais candidatos.
- d) para a vaga do Departamento de Teologia é necessário a submissão à concessão da *Missio Canônica*, quando se tratar de candidato ao preenchimento de vaga que envolve disciplinas concernentes à fé, à moral, à teologia e à formação religiosa.



5.2- Critérios de Avaliação

Serão adotados os critérios abaixo, atribuindo-lhes a pontuação indicada, que perfaz o total de 100 (cem) pontos.

CURRICULUM VITAE			
ITEM- PONTO MÁXIMO	ESPECIFICAÇÕES	PONTO MÁXIMO	PONTO OBTIDO
TITULAÇÃO – 30 (Pontuar apenas uma)	Doutorado na área	30	
	Doutorado em outra área	25	
	Mestrado na área	20	
	Mestrado em outra área	15	
	Especialização	05	
		SUB TOTAL	
FORMAÇÃO ACADÊMICA COMPLEMENTAR – 05	Graduação em outra área	05	
	Cursos de Extensão e aperfeiçoamento	01/curso	
	Participação em congressos e seminários	01/evento	
		SUB TOTAL	
EXPERIÊNCIA EM MAGISTÉRIO E ADMINISTRAÇÃO UNIVERSITÁRIA – 15	Ensino Superior	01/semestre	
	Participação em projetos de extensão	01/projeto	
	Administração universitária	01/semestre	
	Participação em colegiados	01/semestre	
	Aprovação em concursos de magistério superior	01/concurso	
	Prêmios e distinções acadêmicas	01/evento	
		SUB-TOTAL	
PESQUISAS E PUBLICAÇÕES – 15	Livros	05/livro	
	Projetos de pesquisa aprovados em órgãos de fomento à pesquisa	02/projeto	
	Capítulo de livros	02/capítulo	
	Publicações científicas	02/publicação	
	Organização de congressos ou seminários	01/evento	
	Apresentação de trabalhos em congressos ou seminários	01/evento	
	Orientação de trabalhos científicos	01/orientação	
	Patentes	01/ patente	
	Participação em conselhos editoriais	01/evento	
	Filiação a associações científicas	01/filiação	
		SUB-TOTAL	
EXPERIÊNCIA TÉCNICO PROFISSIONAL – 05	Trabalho na área do concurso	01/semestre	
		SUB-TOTAL	
PROPOSTA DE TRABALHO E ENTREVISTA			
PROPOSTA DE TRABALHO PARA A DISCIPLINA– 30	Apresentação	05	
	Conteúdo	10	
	Metodologia	05	
	Entrevista	10	
		SUB TOTAL	
		TOTAL	

5.3. Para ser indicado para o preenchimento da vaga, o candidato deverá obter o mínimo de 60 (sessenta) pontos, ficando impedido de ser indicado o candidato ao qual for atribuída nota zero em qualquer dos elementos de avaliação a que se refere o item 5.1.



PUC Minas

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
PRÓ-REITORIA DE RECURSOS HUMANOS

6- INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

6.1- A comissão de seleção será constituída de 3 (três) professores, sendo 2 (dois) indicados pela Câmara do Departamento e o outro, a quem caberá a presidência, indicado pelo Reitor.

6.2- Do indeferimento do pedido de inscrição, caberá recurso ao Reitor, no prazo máximo de 05 (cinco) dias, contados da data da ciência, pelo interessado, do teor da decisão.

6.3- Em caso de empate, observar-se-á a seguinte ordem de preferência:

- a) professor que tenha tido a maior redução de carga horária no semestre letivo da realização do processo de provimento interno, ou nos semestres letivos que o precederam;
- b) professor com maior tempo de atividade docente no departamento;
- c) professor com maior tempo de exercício do magistério na Universidade.

6.4- Concluídos os trabalhos, a Comissão de Seleção encaminhará à PRORH/Seleção de Docentes, para as providências cabíveis, a ata com o resultado da seleção em ordem de classificação e respectiva documentação, inclusive as tabelas de pontuação de cada candidato.

6.5- O resultado será divulgado na INTRA PUC Minas acessível: <https://smcgtipucminas.sharepoint.com/sites/intra>, no link Comunicados até 26/04/2022.

6.6- Do resultado do processo seletivo caberá recurso ao Reitor, por estrita arguição de erro material ou irregularidade formal, no prazo de 5 (cinco) dias, contados da data de divulgação do citado resultado.

6.7- Não será passível de reapreciação o mérito da decisão da Comissão Examinadora no Processo de Provimento Interno.

6.8- A efetiva ocupação da vaga dependerá da existência de alunos suficientes para a formação de turma e da compatibilidade do horário das aulas já assumidas pelo candidato com o horário das aulas por ele pretendidas.

6.8.1- Tratando-se de candidato que já leciona em Unidade da PUC Minas localizada na Região Metropolitana de Belo Horizonte, diferente daquela a que se refere este Edital, deverá ser observado o intervalo mínimo de uma hora entre as aulas a serem ministradas em uma e em outra Unidade.

6.8.2- Tratando-se de candidato que leciona em outro *campus*, não localizado na Região Metropolitana de Belo Horizonte, as aulas correspondentes à vaga pretendida não poderão estar previstas para o mesmo dia em que o professor leciona no *campus* de origem.

6.9- A incorporação das novas aulas ao contrato de trabalho será efetivada com base no número de aulas semanais aqui estabelecido, obedecido o limite máximo de 30 horas-aula semanais e observadas as demais condições previstas neste Edital, bem como o previsto na convenção coletiva de trabalho.

6.10- Caso o primeiro classificado não assuma as aulas para as quais foi selecionado, no semestre letivo para o qual se realiza o presente Processo de Provimento Interno, será considerado desistente e a vaga será preenchida, obedecida a ordem de classificação.

Belo Horizonte, 29 de março de 2022.

Prof. Sérgio Silveira Martins
Pró-reitor de Recursos Humanos

Prof. Ronaldo Rajão Santiago
Secretário Geral