

### TECNOLOGIAS DIGITAIS NA EDUCAÇÃO – 7.º ANO/EF

A Recuperação é uma estratégia do processo educativo que visa à superação de dificuldades específicas encontradas pelo aluno durante a Etapa Letiva.

Trata-se de uma oportunidade para que o aluno possa desenvolver as competências e as habilidades contempladas nos componentes curriculares e, dessa forma, alcançar o desempenho esperado.

Segue abaixo a relação de Objetos de Conhecimentos e Habilidades que serão verificados na Avaliação de Recuperação.

EIXOS	OBJETO DE CONHECIMENTO	HABILIDADES
Computador, sociedade e conhecimento	Estratégias de produção	<b>(EF07TD03CSMM)</b> Utilizar o programa <i>LibreOffice Writer</i> (Editor de texto) para criar e editar os textos produzidos, explorando os recursos semióticos disponíveis.
		<b>(EF07TD06CSMM)</b> Produzir e formatar textos, considerando sua adequação às regras da Associação Brasileira de Normas Técnicas (ABNT).

### INDICAÇÃO DE TEXTOS COMPLEMENTARES E DE APROFUNDAMENTO

**ACESSE** o Roteiro de Normalização para trabalhos escolares. O documento está disponível na página da Biblioteca, no *site* do Colégio Santa Maria Minas.

**LEIA** os seguinte conteúdos:

1. Páginas: 7 – 8 – 17;
2. Apêndice B - Modelo de Folha de rosto.

### ATIVIDADE DE RECUPERAÇÃO

**ELABORE** um documento, orientado pelo professor de Tecnologias Digitais na Educação, sobre “*Fake news*”. Formate o documento de acordo com as Normas da ABNT. A atividade deve ser feita em *software* editor de textos e entregue até o dia especificado para a Avaliação de Recuperação de Tecnologias Digitais na Educação, conforme o Cronograma das Avaliações 2019.

Obs.: Por se tratar de *software* livre, o *LibreOffice Writer* pode ser baixado, sem custos, pela internet.